

I SEMANA DE LA INFORMÁTICA EN LA SOCIEDAD

Recurso, Responsabilidad e Integración



PROYECTOS APS

Integrando con la tecnología móvil. La tableta como herramienta social.

Grupo: Infowindow y D-Steps.

Fecha y lugar:

21, 22 y 23 de Nov. 10:30-12:30; Escuela de Ingeniería Informática (ULPGC).

28 y 29 de Nov. y 1 de Dic. 10:30-12:30; Escuela de Ingeniería Informática (ULPGC).

La informática, recurso social e integrador.

Grupo: In acc.

Fecha y lugar:

21, 22 y 24 de Nov. 16:30-18:30; Escuela de Ingeniería Informática (ULPGC).

La informática: recurso educativo y uso seguro.

Grupo: MAAD

Fecha y lugar:

22 de Nov. 8:00-9:00 y 24 de Nov. 9:00-10:00; Colegio San Ignacio de Loyola, Las Palmas de G.C.

23 y 25 de Nov. 11:00-12:00 Colegio San Ignacio de Loyola, Las Palmas de G.C

Uso responsable de las infotecnologías y herramientas educativas.

Grupo: e-learners

Fecha y lugar:

25 de Nov. y 1 de Dic. 8:30-12:30; Colegio La Salle, Arucas.

7 de dic. 9:00-12:00; IES Vega de San Mateo.

La informática en la organización de las asociaciones vecinales.

Grupo: Social Media el Cardón.

Fecha y lugar:

21 de Nov. 17:00-19:00; Escuela de Ingeniería Informática (ULPGC).

26 de Nov. 11:00-13:30; Asociación de vecinos el Cardón, Arucas.

Coordinadora:

Prof. Dra. Carmen Paz Suárez Araujo

Escuela de Ingeniería Informática

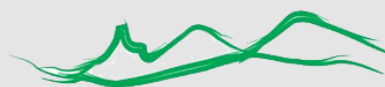
Universidad de Las Palmas de Gran Canaria

carmenpaz.suarez@ulpgc.es

ORGANIZADO POR:



COLABORAN:



IES VEGA DE SAN MATEO



La I Semana de la Informática en la Sociedad: Recurso, Responsabilidad e Integración (ISIS-RRRI), enmarca un conjunto de Proyectos que pretenden insertar, de forma amable, segura y responsable, la informática en la Sociedad. Su principal objetivo es que se entienda y se utilice la Informática como un recurso importante para la integración social y la mejora de la calidad de vida de las personas.

Este objetivo se materializa a través de seis Proyectos socio-tecnológicos que emergen, de la asignatura “La Informática como Recurso Social”, de 2º Curso del Grado de Ingeniería Informática, a través de la aplicación de una metodología de Aprendizaje y Servicio (ApS), en la Escuela de Ingeniería Informática de la ULPGC:

- Integrando con la tecnología móvil. La tableta como herramienta social. Grupo Infowindow y D-Steps
- La informática, recurso social e integrador. Grupo In acc
- La informática: recurso educativo y uso seguro. Grupo MAAD
- Uso responsable de las infotecnologías y herramientas educativas. Grupo e-learners
- La informática en la organización de las asociaciones vecinales. Grupo el Cardón.

Cada uno de estos proyectos hace incursión en un sector social como, educación y adolescentes, discapacidad intelectual y del desarrollo, menores privados de un ambiente familiar y asociaciones vecinales. En ellos la informática se presenta como un recurso que permite la inclusión social, el empoderamiento, el aprendizaje y la mejora del bienestar personal y social.

Es la primera semana de esta índole, que se realiza en nuestra universidad, siendo una semana integradora de los actores que conforman el marco de Informática y Sociedad. En esta edición el eje central son las personas y sus necesidades para desenvolverse con comodidad en la sociedad de la información que nos ha tocado vivir.

Esta I Semana es, tanto por su contenido como por su alcance, una propuesta que generará un importante impacto social y tecnológico, teniendo vocación de continuidad en el tiempo, y de extensión a todos los sectores sociales que deseen incorporarse a este viaje de la mano de la informática.

Importante es citar todas aquellas organizaciones e instituciones que han sido partícipes del desarrollo de estos proyectos y de esta Semana, haciendo finalmente posible su materialización, como son, Plena Inclusión Canarias, Nuevo Futuro, IES Vega de San Mateo, Colegio La Salle de Arucas, Colegio San Ignacio de Loyola, Asociación de Vecinos el Cardón y la propia Escuela de Ingeniería Informática.

IN ACC



Nuestro trabajo se basa en la alfabetización digital y el uso responsable de las tecnologías en niños con dificultades. Vamos a dar una formación de 3 días a los niños pertenecientes a las aulas juveniles de la asociación Nuevo Futuro. Los formaremos en tecnologías como Ofimática, almacenamiento en la nube o google como motor de búsqueda. Será un taller muy interactivo en el que de forma práctica intentaremos despertar el interés de estos niños en el mundo de la informática.

En colaboración con Nuevo Futuro.



MAAD

La idea principal de este proyecto es acercar el uso responsable y seguro de la informática a los jóvenes adolescentes. Formarlos para que puedan hacer uso de ella de forma segura y eficaz, entendiendo la gran potencialidad que presenta como recurso educativo. Basándonos en servicios y protocolos populares alcanzaremos la capacitación deseada en esta materia. Damos la posibilidad para el autoaprendizaje, más allá del taller, asegurando así la continuidad del proyecto. Por otro lado, la privacidad y la seguridad formarán parte importante del taller, para asegurar que Internet se mantiene seguro para todo y todos.

En colaboración con el Colegio San Ignacio de Loyola, Las Palmas de G.C.

DESCRIPCIÓN DE LOS PROYECTOS DE CADA GRUPO

Los proyectos que conforman la ISIS-RRI han sido llevados a cabo por grupos de estudiantes de 2º del Grado en Ingeniería Informática, dentro de la asignatura “La Informática como Recurso Social”, impartida por los profesores, Dra. Carmen Paz Suárez Araujo y D. Miguel Ángel Pérez Aguiar y coordinada por la Prof. Dra. Carmen Paz Suárez Araujo.

El desarrollo e implementación de estos proyectos educativos y socio-tecnológicos, obedece a la implantación de una metodología innovadora, que pone en relación sinérgica el sector educativo y el sector social, como es la metodología ApS, Aprendizaje Servicio.

Dichos proyectos y la I Semana de Informática en la Sociedad, han sido dirigidos y coordinada por la prof. Dra. Carmen Paz Suárez Araujo, Catedrática de Universidad en Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

Escuela de Ingeniería Informática

Universidad de Las Palmas de Gran Canaria

correo electrónico: carmenpaz.suarez@ulpgc.es



DIGITALSTEPS

Con el objetivo de ayudar a la integración social de las personas con discapacidad intelectual y del desarrollo (PcDID), así como mejorar su calidad de comunicación y de acceso al ocio, se ha preparado un programa formativo en tecnología móvil. El grupo responsable, D-Steps, impartirá un taller de alfabetización digital titulado “La Tableta como herramienta social” con el que se pretende que las PcDID participantes adquieran competencias en el uso de una tableta y su manejo en temas relacionados con el ocio. Adicionalmente, para mantener en el tiempo, la formación adquirida, se generará un material de apoyo, en formato videoblog, donde los participantes podrán seguir teniendo acceso a los contenidos del taller una vez este finalice.

En colaboración con la Federación Plena Inclusión Canarias

INFOWINDOW



E-LEARNERS



El objetivo principal del proyecto es formar a los adolescentes en el uso responsable de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TICs). Tanto dentro como fuera del aula, con el objetivo de concienciar al alumno la importancia de un uso correcto de las mismas. Esto será alcanzado a través del conocimiento de la gran potencialidad de las TICs en los distintos sectores de nuestra sociedad. El proyecto se centra en el sector más cercano y en el que se encuentran desarrollando su vida diaria los adolescentes, como es el educativo. Por ello centramos el mismo en la formación en el uso de herramientas educativas para mejorar su proceso de aprendizaje, así como aspectos organizativos y de planificación. Otra parte importante del proyecto se centra en la introducción a la programación, apoyándonos sobre la herramienta CODE. Esto tiene implicaciones importantes tanto en la adquisición de habilidades para la resolución de problemas y construcción de procesos mentales, como en la incursión en el conocimiento de carreras tecnológicas.

En colaboración con el IES Vega de San Mateo y el Colegio La Salle, Arucas



SOCIAL MEDIA EL CARDÓN

El proyecto consiste en llevar la informática a las pequeñas organizaciones vecinales que, tienen una gran influencia en el entorno que las rodea, especialmente en las pequeñas localidades. Las función social que realizan puede ser potenciada y mejor aprovechada, si se dispone de herramientas tecnológicas que soporten una comunicación adecuada entre y hacia los socios y participantes. Esto ayudará a que todos se puedan beneficiar de la actividad de la asociación. El trabajo realizado ha consistido en responder a las necesidades de la asociación El Cardón mediante la creación de una página web de la misma y unos talleres de formación en redes sociales y su potencialidad en la comunicación y en mantenimiento y gestión de páginas web dirigido uno a los socios y otro a la directiva de la asociación.

En colaboración con la Asociación de vecinos el Cardón, Arucas