

Proyecto	Denominación	Coordinadores/as
PIE 2022-03	Creación de material educativo y divulgativo sobre Microbiología para su utilización en tercer ciclo de Educación Primaria	Margarita Rosa González Martín
PIE 2022-10	Acción Tutorial Integrada en la EIIC	María Dolores Marrero Alemán
PIE 2022-11	Realidad virtual inmersiva y mejora del proceso de enseñanza y aprendizaje en la formación presencial y online	Josué Artiles Rodríguez* José Luis Zamora Manzano
PIE 2022-13	Identificación de estilos de aprendizaje y su relación con los resultados de aprendizaje, motivación y satisfacción del alumnado con metodologías activas	Daniel Dorta Afonso
PIE 2022-23	VetSteps: Gamificación para estimular el autoaprendizaje mediante una app móvil para estudiantes de veterinaria	Elena Carretón Gómez* Alejandro Suárez Bonnet
PIE 2022-25	La dinámica del role playing como recurso de aprendizaje en el ámbito de la argumentación y la aplicación del derecho	Laura Miraut Martín* Antonio Tirso Ester Sánchez
PIE 2022-31	CRAAL: recurso para una propuesta híbrida en el aprendizaje de lenguas Extranjeras	Isabel Cristina Alfonzo de Tovar
PIE 2022-35	La gamificación en el aula universitaria como herramienta para la mejora del aprendizaje de los contenidos de educación parental	José Alexis Alonso Sánchez
PIE 2022-39	Aprendiendo con VR Interactiva y en Remoto	Juan Ramón Hernández Hernández* Miguel Ángel Rodríguez Florido
PIE 2022-42	Diseño de experiencia multimedia inmersiva para el Laboratorio de Medios de Producción de Televisión y el Laboratorio de Sonido de la EITE	Juan Manuel Caballero Suárez* Luis Domínguez Quintana
PIE 2022-43	Prototipo de gestión cooperativa y consensuada de proyectos docentes a través de la Web y en movilidad aplicando la tecnología Blockchain	Elsa María Macías López
PIE 2022-52	¿Podría un algoritmo de Machine Learning ayudar al profesorado en la evaluación de algunas actividades formativas?	Pedro Jesús Cabrera Santana
PIE 2022-54-10	Educación patrimonial desde la inclusión. Fomentando las competencias geográficas y transversales	Beatriz Andreu Mediero
PIE 2022-58-07-01	Soluciones y recomendaciones formativas para la adquisición de la competencia transversal comunicativa en la elaboración del TFG: Ciencias de la Salud, Humanidades y Ciencias Sociales	Daniela Celia Montesdeoca Ramírez* María Teresa Cáceres Lorenzo Sergio Solbes Ferri
PIE 2022-60	Laboratorios como entornos de trabajo para el aprendizaje activo y colaborativo mediante el diseño, desarrollo, construcción, utilización y el rediseño de equipos y dispositivos para su aplicación en las prácticas	Carlos Alberto Mendieta Pino* Alejandro Ramos Martín
PIE 2022-61	Creación de un repositorio de materiales y recursos digitales para la docencia universitaria	Elena Chirino Alemán
PIE 2022-62	Pensar la Matemática II	Jackie Harjani Saucó
PIE 2022-63	Nuevas metodologías docentes aplicadas a la coordinación horizontal entre asignaturas de Microeconomía y Econometría	José María Pérez Sánchez* Miguel Ángel Negrín Hernández
PIE 2022-65	La competencia escrita en los últimos cursos de disciplinas científicas, sociales y humanísticas de la universidad	Antonio Becerra Bolaños
PIE 2022-66	Metodologías activas y gamificación para la mejora del autoaprendizaje y la motivación del alumnado	Sarah Montesdeoca Esponda
PIE 2022-68	El Derecho del revés: el esperado cambio metodológico	Inmaculada González Cabrera* María del Carmen Grau Pineda
PIE 2022-69	Grabación de clases sincronas como herramienta de estudio en asignaturas con contenidos de actividad física y salud	David Morales Álamo

* Responsable del proyecto (interlocutor/a)